**Escribir en C# una aplicación/programa usando la estructura “While” que recoja un entero entre el 0 y el 10 y muestre su tabla de multiplicar.**

**Pseudocódigo (con While)**

**Inicio**

Hacer num=0, contador=0

Mostrar (“Bienvenido a nuestra aplicación. Introduzca un número entre 0 y 10 para calcular sus tablas de multiplicar”)

Capturar num

While ((num < 0) OR (num > 10))

Mostrar (“ERROR!!! Le he dicho que Introduzca un número entre 0 y 10”)

Capturar num

Fin While

Mientras (contador <=10)

Mostrar( num, (“ \* “), contador, (“ = “), num\*contador)

contador = contador +1

Fin mientras

**Fin**